

Настольная игра для детей старшего дошкольного возраста (5-6 лет) «Умный робот»

Цель: формирование алгоритмических навыков и умения у детей дошкольного возраста от решения простых задач до более сложных.

Задачи:

- Научить детей действовать, составлять и пользоваться алгоритмами.
- Научить детей самостоятельно придумывать задания для игрового поля.

Описание:

В игру входит: игровое поле, на котором расчерчены клетки, робот Двигун (фишка), карточки с заданиями. С помощью кубиков с пиктограммами выкладывается программа так, чтобы кубик попал на крестик. С данным пособием дети могут играть самостоятельно, со сверстниками и взрослыми.

Правила:

Дошкольник берет робота Двигуна, кубик с пиктограммой и ставит их на клетку согласно карточке с заданием. С помощью кубиков с пиктограммами, составляет программу так, чтобы кубик попал на крестик. Проверить свои знания дошкольник может с помощью подсказки. Проходит от старта до финиша с помощью составления алгоритма пиктограмм и с помощью робота.



	↑	↑	↑	↶	↑
	↑	↷	↑	↶	↑

	↶	↑	↑	↑	↷
	↑	↑			







