

*Составитель: Никулина Светлана Олеговна,
воспитатель МАДОУ «ДС № 453 г. Челябинска»*

Классики с элементами ТРИЗ



Рисунок 1



Рисунок 2

Цель: учить детей выделять признаки объектов, развивать мышление, речь детей.

Ход игры:

1. Прыгать в классики можно одному, а если собралась компания, определит очерёдность игроков.

2. Первый участник кидает игровой кубик. Смотрит количество выпавших на кубике точек.

3. Участник начинает передвигаться по клеткам на одной ноге.

4. На той клетки, цифра которой соответствует числу, выпавшему на игральном кубике, участник останавливается и смотрит какой признак на ней изображён.

5. Участник описывает заданный заранее объект по выпавшему признаку. После этого продолжает движение по клеткам, потом обратно.

6. После этого ход переходит к другому участнику.

*P.S. Можно использовать одновременно два игровых кубика. В этом случае количество точек суммируется.

*Во время игры признаки на клетках можно заменить на другие, но только до начала старта следующего игрока.